

الإجابة النموذجية لامتحان السداسي الثالث

س1: ما هو الفرق بين "Layer Off" و "Layer Freeze" داخل الـ Viewport تحديداً؟

ج:

• VP Freeze: يخفي الطبقة في هذه النافذة فقط، وتبقى ظاهرة في باقي النوافذ.

• Layer Off/Freeze: يخفي الطبقة في المشروع بالكامل.

س2: ما الفرق بين تجميد الطبقة (Freeze) وإطفائها (Turn Off)؟

ج:

• Turn Off: يخفي الطبقة بصرياً فقط (الجهاز يظل يعالجها).

• Freeze: يفرغ بيانات الطبقة من ذاكرة الـ RAM ولا يعالجها، مما يسرع الجهاز في الملفات الكبيرة.

س3: ما الفرق بين ملف dwg وملف bak الذي يظهر بجانبه دائماً؟ وهل يمكن فتحه؟

ج: ملف bak هو النسخة الاحتياطية لأخر مرة قمت فيها بالحفظ (Save). إذا تلف ملفك الأصلي dwg، قم بتغيير اسم ملف الـ bak إلى dwg وسيفتح كأنه الملف الأصلي.

س4: قمت بنسخ بلوك من ملف لآخر، فظهر بحجم عملاق جداً. لماذا؟

ج: بسبب اختلاف وحدات الإدراج (Insertion Scale). الملف الأول قد يكون بالميليمتر والثاني بالمتر. الحل هو توحيد الوحدات بالأمر UNITS وضبط Insertion Scale في الملفين.

س5: تريد وضع "بلوك" (Block) لسيارة مائل ليتطابق مع خط الرصيف المائل، وتحريكه لمكانه، وتغيير حجمه، كل ذلك في خطوة واحدة. ما هو الأمر السحري؟

ج: أمر ALIGN (اختصاره AL). يطلب منك نقطتين من المصدر ونقطتين في الهدف، ثم يسألك: " Scale objects based on alignment points?" (هل تريد تغيير الحجم؟).

س6: قمت بتغيير لون الطبقة لكن بعض الخطوط لم يتغير لونها، ما السبب؟

ج: لأن هذه الخطوط تم تغيير لونها يدوياً (Override)، ولم تعد مضبوطة على ByLayer. الحل: إعادة اللون إلى ByLayer من الخصائص.

س7: كيف تجعل الأبعاد تظهر بوحدة مختلفة عن وحدة الرسم دون تغييره؟

ج: من Primary Units ← DIMSTYLE ← غير قيمة Scale Factor (مثلاً 100).

س8: ما الفرق بين Copy و Copybase (Ctrl+Shift+C)؟

ج:

• Copy: ينسخ العنصر للصقه داخل نفس الملف بشكل عشوائي.

• Copybase: ينسخ العنصر مع تحديد "نقطة إمساك" (Base Point) لنقله إلى ملف آخر ولصقه بدقة

في مكانه الصحيح باستخدام (Paste to Original Coordinates).

س9: لديك مسقط أفقي مزدحم جداً. تريد إخفاء "الأبواب" مؤقتاً لتعمل على الجدران، ثم تعيد إظهارها. ما أسرع طريقة؟

ج: حدد باباً واحداً، كليك يمين في الفراغ ← Hide Objects ← Isolate. (لإعادتها: End Object Isolation).

س10: كيف تقوم بتدوير عنصر مع ترك النسخة الأصلية في مكانها؟

ج:

1. فعل أمر ROTATE.

2. حدد مركز الدوران.

3. اكتب C (Copy).

4. أدخل زاوية الدوران.

بالتوفيق مسؤول المقياس.