



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي و البحث العلمي
جامعة محمد خيضر بسكرة



The People's Democratic Republic of Algeria
Ministry of Higher Education and Scientific Research
Mohamed Khider University – Biskra

إعلان ANNOUNCEMENT

و رئاسة شرفية
للسيد عميد الكلية

تحت إشراف
السيد مدير جامعة محمد خيضر -بسكرة-

كلية العلوم والتكنولوجيا تنظم: **الطبعة الثالثة**

Faculty of Sciences and Technology organizes : **The 3rd edition**

المسابقة الوطنية للبرمجة والروبوتات THE NATIONAL PROGRAMMING AND ROBOTICS COMPETITION

14-16 أفريل 2026
APRIL, 14-16, 2026

3rd NPRC

رابط التسجيل



LI3CUB



Fablab
University Of Biskra





الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة محمد خيضر - بسكرة -
كلية العلوم والتكنولوجيا



البطاقة التنقيية للطبعة الثالثة للمسابقة الوطنية للبرمجة والروبوتات

في إطار تعزيز روح التبادل المعرفي والعلمي بين طلبة مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي عبر كامل التراب الوطني، وسعيًا إلى مواكبة التطور التكنولوجي والإبداع الفكري الذي تتبناه وزارة التعليم العالي والبحث العلمي من خلال الدورات التكوينية والمسابقات العلمية والثقافية التي تشرف عليها مديرية الحياة الطلابية والتنشيط الجامعي، بما يعزز الثقة والتعاون بين الطلبة ومختلف هيكل مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي.

في هذا السياق، تنظم جامعة محمد خيضر - بسكرة - الطبعة الثالثة للمسابقة الوطنية في مجال الروبوتات والبرمجة، امتدادًا للنسختين السابقتين اللتين عرفتا نجاحًا واسعًا خلال الموسمين الجامعيين 2024/2023 و 2025/2024.

تُقام هذه الفعالية تحت إشراف السيد مدير الجامعة أ.د. زهير ديببي، وبرئاسة شرفية لعميد كلية العلوم والتكنولوجيا أ.د. غضبان حاتم، وتنظيم كلية العلوم والتكنولوجيا. وتهدف المسابقة إلى تعزيز الابتكار التكنولوجي لدى الطلبة الجامعيين، وبث روح المنافسة والمثابرة بينهم بمختلف تخصصاتهم ومستوياتهم الدراسية، من خلال تطوير حلول ذكية باستخدام تقنيات الروبوتيك والبرمجة لمواجهة تحديات واقعية.

تتضمن المنافسة مجموعة من الأنشطة التفاعلية، تشمل ورشات تقنية ومحاضرات علمية، تسهم في تعزيز مهارات العمل الجماعي وتبادل الأفكار والمعارف في جو من التنافس الخلاق.

ومن خلال هذه المسابقة، تُفتح الآفاق أمام الطلبة لتقديم حلول فعّالة للمشكلات والتحديات الراهنة، وتنمية مهارات الإبداع والاختراع في مجالي البرمجة والروبوتات عبر مختلف التخصصات.



1. أهداف المسابقة:

- تعزيز روح الابتكار والإبداع لدى الطلبة ;
- اكتشاف ودعم المواهب العلمية بالحياة الطلابية ;
- تشجيع البحث العلمي والتفكير النقدي البناء ;
- تعزيز التنافس الإيجابي بين الطلبة لمختلف المؤسسات الجامعية ;
- تقوية الروابط بين الجامعات والمدارس العليا والوطنية ;
- تطوير مهارات العمل الجماعي وحل المشكلات عند الطلبة ;
- تسليط الضوء على أهم الإشكاليات الوطنية وإقتراح الحلول العلمية لها.

2. الفترة الزمنية: نقتراح تاريخ نهائيات المسابقة من 14 إلى 16 أفريل 2026:

- دورات للراغبين بالمشاركة في المسابقة عن بعد: من 26 فيفري الى 12 مارس 2026.
 - البرمجة.
 - الإلكترونيات.
 - تصميم النموذج الأولي.

- تسجيل المشاريع من طرف المؤسسات الراغبة في المشاركة عبر الإستمارة: <https://forms.gle/oc2oNyYPKQQhZc4ZA>، الفترة من 17 فيفري إلى 02 أفريل 2026.

- استقبال الطلبة المشاركين: يوم 14 أفريل 2026.
- إفتتاح فعاليات المسابقة: يوم 15 أفريل 2026.
- عرض المشاريع: 15 أفريل 2026.
- إختتام وتقديم الجوائز: يوم 16 أفريل 2026.

3. الفئة المستهدفة:

جميع طلبة مؤسسات التعليم العالي والبحث العلمي المسجلون للسنة الجامعية 2026/2025.

4. عدد الإجمالي للمشاركين: يحتمل مشاركة أكثر من 300 طالب.



5. الاحكام والشروط المسابقة

• شروط المشاركة في المسابقة:

تكوين الفرق:

المادة 01: المشاركة تتم عبر فرق مكونة من 2 إلى 4 أعضاء.

المادة 02: يسمح لكل جامعة بتقديم 03 فرق على الأكثر.

المادة 03: تحديد اسم للمشروع والفريق المشارك.

مجال التخصص:

المادة 04: يجب أن يكون المشروع متعلقًا بالروبوتات والبرمجة.

المادة 05: يُفضل أن يعالج المشروع تحديات علمية أو تقنية مبتكرة.

المادة 06: يجب تحديد التخصص المراد المشاركة به في إستمارة التسجيل.

المستوى الفني:

المادة 07: يُسمح باستخدام منصات وبرمجيات الروبوتات مفتوحة المصدر.

متطلبات المشروع:

المادة 08: تقديم ملف تقني يتضمن وصف المشروع وأهدافه وآلية عمله.

المادة 09: عرض فيديو تعريفي يوضح الفكرة وآلية التنفيذ (مدة 3-5 دقائق).

التسجيل:

المادة 10: ملء استمارة التسجيل الرسمية المتاحة عبر الموقع أو إدارة

المسابقة <https://forms.gle/oc2oNyYPKQQhZc4ZA>

المادة 11: إرسال جميع الوثائق المطلوبة قبل الموعد النهائي.

الالتزام بالقواعد:

المادة 12: الالتزام بجميع القوانين الأخلاقية والعلمية للمسابقة.

المادة 13: المشاريع المنسوخة أو غير الأصلية تُقصى فورًا.

معايير التقييم:

المادة 14: الابتكار والإبداع.

المادة 15: الجدوى التقنية والتنفيذية.

المادة 16: العرض والتقديم أمام أساتذة لجنة التحكيم من مختلف الجامعات.

المادة 17: النموذج الأولي (إن وُجد)، ويُؤخذ بعين الاعتبار في التقييم في حال توفره،

دون أن يُقصى المشروع في حال عدم جاهزيته عند العرض النهائي.



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة محمد خيضر – بسكرة –
كلية العلوم والتكنولوجيا



الحضور:

- المادة 18: يتوجب على جميع أعضاء الفرق حضور فعاليات المسابقة وورش العمل المرافقة.
المادة 19: الحضور الشخصي يوم الفعالية إلزامي.
المادة 20: يمثل كل فريق برئيس.

طريقة سير المسابقة:

- المادة 21: التسجيلات ابتداء من 17 فيفري إلى 02 أبريل 2026.
المادة 22: إنتقاء المشاريع المقدمة وإرسال دعوات المشاركة من 01 إلى 06 أبريل 2026.
المادة 23: تأكيد المشاركة بموافقة مسؤول المؤسسة عبر الرابط من 07 إلى 12 أبريل 2026.
المادة 24: إستقبال الوفود المشاركة: يوم 14 أبريل 2026.
المادة 25: إفتتاح الفعالية يوم 15 أبريل 2026.
المادة 26: إعلان النتائج وتقديم الجوائز يوم 16 أبريل 2026.

شهادات المقدمة:

- المادة 27: يحصل كل فريق على شهادة مشاركة تقديراً لمساهمته في فعاليات المسابقة.

تكريمات: تُمنح خلال هذه الطبعة جائزتين وطنيتين، تتمثلان في:

- جائزة أفضل مشروع في الروبوتيك.
- جائزة أفضل مشروع في البرمجة.

وتأتي هذه الطبعة الثالثة بروح متجددة تركّز على النوعية والتميز، من خلال تنويع أفضل مشروعاتين يمثلان قمة الإبداع الطلابي في مجالي الروبوتيك والبرمجة.

The People's Democratic Republic of Algeria
Ministry of Higher Education and Scientific Research
Mohamed Khider University - Biskra

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي و البحث العلمي
جامعة محمد خيضر بسكرة

3rd
NPRC

البرنامج الزمني الطبعة الثالثة

THE NATIONAL PROGRAMMING AND ROBOTICS COMPETITION



جولة سياحية يوم 16 أبريل بعد الاختتام لزيارة معالم بسكرة التاريخية، تليها وجبة عشاء خاصة للمشاركين.